

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	6
1.3.1 Tujuan.....	6
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	6
1.4 Kerangka Berpikir	7
1.5 Hipotesis	8
BAB II.....	9
TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Kontrol Diri	9
2.1.1 Pengertian Kontrol Diri	9
2.1.2 Aspek-Aspek Kontrol Diri	9
2.1.3 Faktor-Faktor Kontrol Diri.....	10
2.2 Kecanduan <i>Game Online</i>	11
2.2.1 Pengertian Kecanduan <i>Game Online</i>	11
2.2.2 Aspek-Aspek Kecanduan <i>Game Online</i>	11
2.2.3 Faktor-Faktor Kecanduan <i>Game Online</i>	12
2.3 Remaja	13
2.3.2 Perkembangan Remaja.....	13
2.2.3 Karakteristik Remaja.....	14
2.4 Game Online Free Fire	15
BAB III.....	16
METODELOGI PENELITIAN	16
3.1 Rancangan Penelitian.....	16
3.2 Populasi dan Sampel.....	16
3.2.1 Populasi	16

3.2.2 Sampel.....	16
3.2.3 Teknik Pengambilan Sampel.....	17
3.3 Definisi Konseptual dan Operasional.....	18
3.3.1 Variabel Kontrol Diri.....	18
3.3.2 Variabel Kecanduan <i>Game Online</i>	18
3.4 Instrumental Penelitian.....	18
3.4.1 Jenis dan Skala Alat Ukur.....	18
3.4.2 Teknik Skoring.....	18
3.4.3 Kisi-kisi Alat Ukur Kontrol Diri.....	19
3.4.4 Kisi-kisi Alat Ukur Kecanduan <i>Game Online</i>	21
3.5 Uji Coba Alat Ukur.....	24
3.5.1 Uji Reliabilitas.....	24
3.5.2 Validitas.....	24
3.6 Teknik Analisis Data.....	25
3.6.1 Frekuensi.....	25
3.6.2 Uji Normalitas.....	25
3.6.3 Uji Regresi Linear Sederhana.....	25
3.6.4 Kategorisasi.....	25
3.6.5 Statistik Deskriptif.....	26
3.7 Waktu dan Tempat Penelitian.....	26
3.8 Prosedur Pelaksanaan Penelitian.....	26
3.8.1 Tahap Persiapan.....	26
3.8.2 Tahap Pelaksanaan.....	27
3.8.3 Analisis Data.....	27
BAB IV.....	28
HASIL.....	28
4.1. Gambaran Responden Penelitian.....	28
4.1.1. Jenis Kelamin.....	28
4.1.2. Usia.....	28
4.1.3. Durasi Bermain <i>Free Fire</i> Dalam Sehari.....	28
4.2 ANALISIS DATA.....	29
4.2.1. Hasil Uji Reliabilitas dan Validitas.....	29
4.2.2. Hasil Uji Normalitas.....	29
4.2.3. Hasil Uji Regresi Linear Sederhana.....	30
4.2.4. Kategorisasi Kontrol Diri.....	31
4.2.5. Kategorisasi Kecenderungan Kecanduan <i>Game Online</i>	32
4.2.6. Statistik Deskriptif.....	33
BAB V.....	34
PEMBAHASAN.....	34
5.1 Gambaran Responden.....	34
5.2 Pembahasan.....	34

BAB VI	38
SIMPULAN DAN SARAN	38
6.1 Simpulan	38
6.2 Saran	38
6.2.1 Saran Teoritis	38
6.2.2 Saran Praktis.....	38
Daftar Pustaka	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Skema Kerangka Berpikir 8

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Nilai P dan P*	17
Tabel 3.2 Skoring Menurut Skala Likert.....	19
Tabel 3.3 Kisi-kisi alat ukur Kontrol Diri Sebelum Uji Coba	19
Tabel 3.4 Kisi-kisi alat ukur Kontrol Diri Setelah Uji Coba.....	20
Tabel 3.5 Kisi-kisi alat ukur Kecanduan Game Online Sebelum Uji Coba.....	21
Tabel 3.6 Kisi-kisi alat ukur Kecanduan Game Online Setelah Uji Coba	23
Tabel 3.7 Rumus Kategorisasi Norma	25
Tabel 4.1 Gambaran frekuensi berdasarkan jenis kelamin	28
Tabel 4.2 Gambaran frekuensi berdasarkan usia	28
Tabel 4.3 Gambaran frekuensi berdasarkan durasi bermain free fire dalam sehari	29
Tabel 4.4 Hasil uji normalitas Kontrol Diri dan Kecanduan Game Online	30
Tabel 4.5 Hasil nilai Anova	30
Tabel 4.6 Hasil model summary	30
Tabel 4.7 Hasil nilai koefisien	31
Tabel 4.8 Hasil Kategorisasi kontrol diri	31
Tabel 4.9 Kategorisasi kontrol diri.....	32
Tabel 4.10 Hasil kategorisasi kecenderungan kecanduan game online	32
Tabel 4.11 Kategorisasi kecenderungan kecanduan game online.....	32
Tabel 4.12 Statistik Deskriptif kontrol diri dengan kecenderungan kecanduan game onlie.....	33

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A Skala Kontrol Diri dan Kecanduan <i>Game Online</i>	44
LAMPIRAN B Uji Reliabilitas dan Validitas.....	57
LAMPIRAN C Data Frekuensi Subjek Penelitian.....	66
LAMPIRAN D Uji Normalitas	68
LAMPIRAN E Uji Regresi	70
LAMPIRAN F Kategorsasi.....	72
LAMPIRAN G Uji Deskriptif.....	74